

Lorenzo Celli Curriculum Vitae

Chi sono?

Mi chiamo Lorenzo Celli e ho 19 anni. Mi piace lasciarmi coinvolgere da quello che faccio e cerco di esprimere me stesso in quello che creo.

La mia formazione

Ho conseguito il diploma presso l'istituto tecnico di istruzione superiore Odone Belluzzi, specializzazione informatica, con il massimo del punteggio (100/100esimi e lode). L'istituto tecnico mi ha trasmesso una formazione basilare ma completa, in particolare riguardo:

Tecnologie e linguaggi web ▶ tecnologie e progettazione di sistemi informatici ▶ informatica generale e programmazione di alto livello ▶ elettronica e telecomunicazioni ▶ gestione progetto e organizzazione d'impresa.

Attualmente frequento il corso di laurea in ingegneria informatica presso l'Università di Bologna.

Esperienze lavorative

Stage presso Chialab ▶ www.chialab.it

Ho lavorato per lo studio di design bolognese Chialab per un totale di due mesi, acquisendo competenze valide nell'ambito del web design e del web development. Mi sono occupato della costruzione di un'app web-based (scritta con ReactJS) e di un portale online basato su PHP. Ho preso confidenza con i linguaggi web HTML, CSS, Javascript, PHP, i database, il DBMS MySQL, il linguaggio SQL e il software PhpMyAdmin. Ho utilizzato

spesso Illustrator, sia per costruire un progetto grafico del sito che per disegnare alcune illustrazioni e componenti per arricchire il design.

Il Punto Antico

Nell'autunno del 2018 ho realizzato un sito web per l'associazione bolognese 'il Punto Antico'. Mi sono occupato dell'implementazione informatica e della progettazione e creazione del database, costruendo il portale a partire dal solo progetto grafico. Il sito, in parte dinamico, include anche alcune pagine ad uso degli amministratori, per aggiornare i contenuti.

Sito web ▶ www.ilpuntoantico.it

Erasmus plus

Durante il quarto anno di scuola superiore ho partecipato al concorso 'Erasmus plus' e sono stato selezionato per partecipare ad un'esperienza lavorativa all'estero. Ho trascorso un mese a Granada dove ho lavorato presso un provider locale per il quale ho realizzato alcune illustrazioni e diverse pagine web statiche, allenando le mie conoscenze nell'ambito dei linguaggi web.

Eris

Il portale online Eris era (ed è tuttora per quanto non utilizzato) un sistema per l'autovalutazione ad uso dei professori, basato sull'apporto degli studenti filtrato tramite questionari dinamici. Lo ho realizzato da zero durante dicembre e gennaio 2019, utilizzando primariamente PHP, senza framework o librerie. In seguito, con l'appoggio della preside, ho fondato un team di dodici ragazzi per aiutarmi con la gestione del sito, e ho avuto la possibilità di mettere in pratica alcune nozioni nel campo del

management, riscontrando le difficoltà legate alla direzione del lavoro di gruppo. Siamo riusciti ad ottenere il consenso per la sperimentazione da una trentina di professori (presso l'istituto Belluzzi e il liceo Righi) e abbiamo creato nel complesso 563 account per gli studenti.

Norush

Ho progettato e realizzato un semplice sito per il brand di abbigliamento Norush. Include una pagina per ordinare la felpa dell'ultima collezione, con il reindirizzamento a Stripe checkout per il pagamento.

Sito web ▶ www.norush.it

Stage presso CINECA ▶ www.cineca.it

Ho svolto due stage presso il CINECA nel ruolo di programmatore, per la durata complessiva di tre mesi. Ho lavorato ad un add-on per il software di grafica tridimensionale Blender volto ad integrare la visualizzazione scientifica tramite la libreria open source VTK. Ho programmato principalmente in Python ma interagendo spesso con la linea di comando e gli script shell. L'add-on su cui ho lavorato, che esisteva prima del mio intervento ma in una versione ridotta e rudimentale, prende il nome di BVTK ed è open source e disponibile online. L'esperienza mi ha permesso di acquisire un'ottima conoscenza sia della programmazione in Python che del programma Blender e della relativa API. Inoltre ho conosciuto e applicato diverse tecniche di visualizzazione su dati scientifici di varia natura.

BVTK su GitHub ▶ www.bit.ly/bvtk_github

Blender conference

► conference.blender.org

BVTK è stato presentato da me e Silvano Imboden (il mio tutor presso il CINECA durante l'alternanza) nell'ottobre del 2018 ad Amsterdam, in occasione della Blender conference. Ho esposto la presentazione in inglese e mi sono confrontato con l'importanza di gestire l'ansia e gli imprevisti.

Il video è visibile qui ► www.bit.ly/bvbk_bcon

ECMWF summer of weather code

► www.ecmwf.int

Ad aprile del 2019 mi sono candidato, con l'appoggio di CINECA e di due esperti del CNR, ad un'iniziativa di ECMWF (Centro Europeo di Previsioni Meteorologiche a Medio Termine): si tratta della 'summer of weather code'. La mia candidatura è stata selezionata e ho avuto la possibilità di lavorare durante l'estate, dietro retribuzione, al progetto da me proposto, incentrato sulla creazione di animazioni divulgative di carattere scientifico utilizzando Blender e BVTK. Per maggiori informazioni è possibile visitare il sito che ho realizzato per ospitare il software. Il progetto si è concluso con successo, rispettando la mia pianificazione iniziale sia nei tempi che nei deliverable attesi. Nel settembre di quest'anno mi sono recato a Reading, in Inghilterra, dove ho presentato il progetto e i risultati presso la sede principale dell'ECMWF. Dall'esperienza ho tratto una maggiore disinvoltura nella programmazione in Python e conoscenze specifiche nell'ambito della visualizzazione meteorologica e in particolare dei file netCDF.

Scopri di più ► www.lorenzocelli.me/BVTK

AGU 2019 meeting

► www.agu.org/fall-meeting

Nel dicembre del 2019 sono stato nuovamente contattato dall'ECMWF e mi è stato richiesto

di realizzare delle animazioni per il globo interattivo in esposizione al meeting annuale dell'AGU (American Geophysical Union). Ho creato sei video per illustrare sei diversi tipi di dati atmosferici.

Uno dei video ► www.bit.ly/agu_globe

Advanced School on Computer Graphics for Cultural Heritage

Ho tenuto un corso di circa due ore presso la scuola di computer grafica del CINECA per condividere alcune nozioni sul software BVTK.

Riconoscimenti

Al termine del secondo ciclo di istruzione ho ricevuto la borsa di studio assegnata da CPL Concordia allo studente più meritevole tra le classi quinte dell'istituto Belluzzi. ► www.cpl.it/borse-di-studio

Competenze

Web ► Linguaggi HTML, JS, CSS, PHP, MySQL, libreria jQuery. Progettazione e gestione DB. Gestione accounting e problematiche di sicurezza online. Creazione dinamica di contenuti.

Programmazione di alto livello ► Buona conoscenza di Python, conoscenza discreta di Java e C. Padronanza dell'API di Blender.

Visualizzazione scientifica ► Considerevole esperienza nella programmazione con la libreria VTK e nell'impiego di tecniche di visualizzazione scientifica. Dimestichezza con i dati di natura meteorologica e con il formato netCDF.

Grafica ► Ottima familiarità con i seguenti programmi della suite Adobe: Illustrator, Photoshop, InDesign, Premiere, Lightroom. Considerevole co-

noscenza del programma di grafica tridimensionale Blender. Esperienza rilevante nella progettazione grafica di siti web.

Versionamento e comunicazione ► Utilizzo spesso GitHub, sistemi SVN, Slack, Google Drive.

Conoscenza delle lingue

La mia lingua madre è l'italiano. Dispongo di una buona conoscenza della lingua inglese e sono in grado di mantenere una conversazione anche facendo uso di un vocabolario tecnico e settoriale.

L'opportunità che cerco

Sono aperto a qualsiasi opportunità, anche estranea alla mia attuale esperienza. L'offerta deve tuttavia essere compatibile con il mio attuale impegno accademico, e concedermi del tempo per dedicarmi allo studio: posso dare la mia disponibilità fino a 21 ore settimanali. So organizzarmi e gestire le scadenze, mi reputo in grado di protrarre contemporaneamente lavoro e università. Sono ansioso di essere messo alla prova e raccogliere una nuova sfida.

Informazioni su di me

Indirizzo: via ca' rosa 3, Monzuno, Bologna

Telefono cellulare: +39 3926882412

E-mail: lorenzo.celli00@gmail.com

GitHub: www.github.com/LorenzoCelli

Twitter: www.twitter.com/cellilorenzo0

Linkedin: www.linkedin.com/in/lorenzo-celli

Sono nato il primo luglio del 2000.